

**Condițiile
de desfășurare a Cupei de iarnă a mun. Chișinău
la tehnica turismului pedestru**

Data desfășurării: 30.01.2016

Locul desfășurării: Sala de sport, gimnaziul „Galata”

Comisia de validare: 9.00-9.30

Decorarea primei etape: 9.35

Demonstrarea traseului: 9.45

Startul primelor echipe:

10.00 – grupa mică;

14.00 (orientativ) – grupa mare

Componența echipei:

Competițiile se vor desfășura în perechi: *Numărul perechilor (băieți, mixt, fete) de la o echipă este de maxim 7 perechi, se vor lua în calcul 3 din cele mai bune rezultate (minim o pereche de fete sau două de mixt).*

Timp de control (TC): Timpul de control se va stabili după ce vor trece primele 3 perechi.

DATE GENERALE

1. Perechile dau startul pe rând, cite o pereche de la fiecare echipă, conform tragerii la sorți.
2. Traseul este constituit din cite 8 etape echipa mare și 7 etape echipa mică.
3. La prezentarea ofertei de participare, antrenorul va prezenta și oferta tehnica, cu indicarea ordinii plecării perechilor, pentru a putea aranja optim perechile la start.
4. Lungimea etapelor – nu mai mult de **20 metri**.
5. În caz că TC a expirat și echipa se află pe etapă – ea finišază după următoarele condiții: **se notează etapa până la care au ajuns ambii sportivi și se eliberează traseul**.
6. Asigurarea/însoțirea se organizează prin carabina montată de arbitri (echipele mici) și automontarea carabinei (echipele mari) cu păstrarea unghiului (nu mai mult de 90 de grade), iar la coborârea (diulfer) prin dispozitive de asigurare (opt, gri-gri).
7. Participanții, care îndeplinesc asigurarea și însoțirea trebuie să fie în mânuși.
8. Toate coborârile la diferite etape se efectuează în mânuși.
9. Ajutorul reprezentantului (antrenorului) prin acțiuni, sfaturi este **INTERZIS**, echipa va fi suspendată.
10. Târârea frânghiei între etape și blocuri – **se interzice**. Penalizare 10 puncte.

DETERMINAREA REZULTATELOR

Câștigă perechea, care a parcurs traseul în cel mai scrupulos timp total (timpul realizat pe traseu + penalizările acumulate 1 punct = 30 secunde). Pentru echipele care nu s-au încadrat în TC, un loc mai înalt va ocupa echipa care are mai multe etape parcurse.

ETAPELE TRASEULUI ECHIPA MICĂ

1. Urcare

Echiparea etapei: balustrade ale arbitrilor, bucle locale pentru autoasigurare la sfârșitul etapei.

Echipa trece etapa pe funiile montate de arbitri. autoasigurarea este obligatorie în capătul de sus al etapei, începutul etapei fiind marcat cu linia de limită.

2. Travers

Echiparea etapei: balustrade ale arbitrilor, bucle locale pentru autoasigurare la începutul și sfârșitul etapei.

Echipa trece etapa pe funiile montate de arbitri.

3. Coborârea

Echiparea etapei: balustrade ale arbitrilor, bucle locale pentru autoasigurare la începutul etapei.

Echipa trece etapa pe funiile montate de arbitri. autoasigurarea este obligatorie în capătul de sus al etapei, participantul fiind obligat să treacă de linia de limită.

4. Trecerea suspendată

Echiparea etapei: balustrada, balustrada arbitrilor, asigurarea de echipă, bucle locale de asigurare.

Echipa trece etapa pe funiile montate de arbitri, asigură coechipierul prin carabinul montat de arbitri (însoțire), autoasigurarea este obligatorie în ambele capete ale etapei.

5. Schiurile

Echiparea etapei: balustradele arbitrilor, bucle locale de asigurare.

Echipa trece etapa pe funiile montate de arbitri, autoasigurarea este obligatorie în ambele capete ale etapei.

6. Corzi paralele

Echiparea etapei: balustradele arbitrilor, bucle locale de asigurare, buclele ajutătoare, asigurarea de echipă.

Echipa trece etapa pe balustrada montată de arbitri, asigură coechipierul prin carabinul montat de arbitri (însoțire), autoasigurarea este obligatorie în ambele capete ale etapei.

7. Mușuroaie

Echiparea etapei: mușuroaie, linia de limită la începutul și sfârșitul etapei.

Echipa trece etapa pe mușuroaiele montate de arbitri.

ETAPELE TRASEULUI ECHIPA MARE

1. Urcare

Echiparea etapei: puncte de fixare, bucle de asigurare.

Automontare. Primul participant trece cu însoțirea de jos a echipei. Participantul al doilea trece pe pe balustrada echipei. Autoasigurarea este obligatorie la sfârșitul etapei, începutul etapei fiind marcat cu linia de limită.

2. Corzi paralele

Echiparea etapei: balustradele arbitrilor, bucle locale de asigurare, buclele ajutătoare.

Automontare asigurării. *Echipa montează asigurarea de echipă, trece etapa pe balustrada montată de arbitri.*

3. Bîrna

Echiparea etapei: balustrada arbitrilor, bîrna, bucle locale de asigurare, buclele ajutătoare.

Automontare asigurării. *Echipa montează asigurarea de echipă, trece etapa pe bîrna și balustrada montată de arbitri.*

4. Coborârea

Echiparea etapei: punct pentru organizarea balustradei, bucle locale pentru autoasigurare la începutul etapei.

Automontare. Echipa montează balustrada de echipă, folosind punctul de sprijin montat de arbitri. Autoasigurarea este obligatorie la începutul etapei, sfârșitul etapei fiind marcat cu linia de limită.

5. Trecerea suspendată sub unghi mic în sus

Echiparea etapei: balustrada, balustrada arbitrilor, bucle locale de asigurare. Lungimea etapei 16 m.

Automontarea funiei de asigurare

Echipa montează funia de asigurare și urcă cu asigurarea de echipă. Autoasigurarea este obligatorie la începutul și sfârșitul etapei.

6. Travers

Echiparea etapei: bucle locale pentru autoasigurare, 2 bucle intermediare pentru fixarea balustradei, balustrada de arbitri.

Automontare. *Participanții trec cu asigurarea de echipă, folosind buclele de asigurare. Autoasigurarea este obligatorie pe tot parcursul etapei.*

7. Coborîrea (Diulfer)

Echiparea etapei: punct pentru organizarea balustradei, bucle locale pentru autoasigurare la începutul și sfârșitul etapei.

Automontare. *Echipa montează balustrada și asigurarea de echipă folosind punctele de sprijin montate de arbitri. Autoasigurarea este obligatorie la începutul și sfârșitul etapei.*

8. TRECEREA MLAȘTINEI CU AJUTORUL PRĂJINELOR

Echiparea etapei: mușuroaie, linia de limită la începutul și sfârșitul etapei

Automontare. Echipa traversează etapa cu ajutorul prăjinelor (2 prăjine).